

ВеданопедияСайт: <http://ve-poti.narod.ru/>.**Статья «Витосы»**

Витосы – семейство операционных систем (ОС) для [информатических систем](#) типа «живых».

Название «витос» образовано от латинского «*vitalis*» – «живой» и английского OS – «*operating system*».

Ядро витоса

Ядро операционных систем типа витосов составляют три элемента: **1)** [самопрограммирование](#) – чтобы выполнить любое действие, система должна не просто выполнить уже готовую (например, данную человеком) программу (как это делают «обычные» компьютеры), а САМА предварительно составить программу этого своего будущего действия и лишь потом её выполнить; **2)** система должна вести хронику своих предыдущих действий, анализировать эту хронику и фиксированные в ней результаты своих предыдущих действий с целью коррекции дальнейшего самопрограммирования; **3)** система должна быть способной усиливать или ослаблять деятельность отдельных своих аппаратов в зависимости от обстоятельств (имеется возможность изменять входные и выходные параметры программ, и в результате этого изменения программы «качаются»).

Эти три элемента осуществляются управляющими системами всех живых существ, начиная уже с насекомых, и кончая человеком. Именно наличие этих трех элементов в управляющих системах животных делает их «живыми» в отличие от «неживых» компьютеров.

С точки зрения биохимии «живой» отличается от «неживого» репликацией ДНК и производством по [программам](#) ДНК (генам) ферментов – катализаторов различных химических реакций в организме. Но с точки зрения информатики «живой» отличается от «неживого» наличием ядра операционной системы, состоящего из указанных трех элементов.

Вырастание витоса

Биологические (природные) витосы вырастают в процессе самопрограммирования, стартуя с «начальных кирпичиков» в виде генов ДНК.

Искусственные витосы могут в принципе быть созданы уже «готовыми». Однако, начиная с момента создания, они всё равно должны будут дальше самопрограммироваться, то есть, самостоятельно развиваться.

Факторы, определяющие витос

Витос каждого отдельного индивида (одной пчелы, одной лягушки, одной курицы, одного человека и т.д.) вырастает под действием двух факторов: **1)** стартового набора программ, данных системе для построения конкретного витоса в начале её индивидуального развития; **2)** индивидуального опыта, приобретенного системой в ходе развития данного конкретного витоса.

В случае биологических систем первый фактор представляет собой гены, а в случае искусственных витосов «стартовые кирпичики» могут иметь другую природу.

Индивидуальный опыт системы, полученный ею при её вырастании, определяет не только ту информацию (сведения, данные), которые она запомнила и знает, но и те программы, которые она выработала в процессе самопрограммирования, поэтому системы с различным опытом различают не только «базы данных», но и «софт».

В природе в общем случае у двух индивидов, выращивающих свои витосы, отличаются как первый фактор, так, тем более, и второй, и витосы вырастают строго индивидуальными: каждая отдельная система имеет свой собственный витос, свою собственную операционную систему, отличающуюся даже от ближайших собратьев. Даже однойцевые близнецы (имеющие

идентичный первый фактор – гены) в дальнейшем имеют различный жизненный опыт, и поэтому их витосы всё равно отличаются.

Искусственные витосы

Создание искусственного интеллекта («сильного ИИ») на самом деле есть создание искусственного витоса. Но не может быть создан «ИИ вообще»: может быть создан только конкретный витос, обладающий своими собственными индивидуальными чертами, своей собственной личностью.

В отличие от природы, где нет двух совершенно одинаковых витосов, в области ИИ в принципе можно создать два (или несколько) абсолютно идентичных витоса. Для этого необходимо дать им совершенно одинаковый стартовый набор программ, а потом совершенно одинаковый жизненный опыт. (Это возможно, например, если витосы ИИ выращиваются в виртуальной среде, где весь «внешний мир» для них имитируется сигналами типа телевизионных).

Приложения